

Félix Hernández

Desarrollador de Videojuegos

Contacto



felixhdezmy@gmail.com



Alcobendas, Madrid
Dispongo de coche propio



www.felixhmy.com



www.linkedin.com/in/felixhmy



www.github.com/felixhmy

Habilidades

- C#
- C++
- HTML y CSS
- JavaScript
- Python
- Unity
- Unreal

- Inglés (C1)

Perfil

Soy una persona proactiva y comprometida, con experiencia en entornos profesionales. Si bien mi formación académica se ha enfocado en el desarrollo de videojuegos, poseo una perspectiva multidisciplinaria que integra diversas áreas, entre ellas el desarrollo web. Me mantengo en continua actualización, explorando nuevas metodologías y tecnologías que aporten valor a cada proyecto. Destaco por mi capacidad para adaptarme con eficiencia tanto al trabajo en equipo como a la labor individual, así como por mi disposición a afrontar desafíos de cualquier complejidad.

Experiencia Laboral

Lab Cave Madrid *Mar 2022 – Jun 2022*

Desarrollador de videojuegos móviles

Durante mis estudios universitarios, tuve la oportunidad de realizar prácticas formativas que me permitieron adentrarme en el desarrollo profesional de videojuegos, en concreto para dispositivos móviles.

Formación

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

ESNE (ahora UDIT) Madrid *2019 - 2024*

Especializado en la rama de Programación

Master en Computación Gráfica, Realidad Virtual y Simulación

U-Tad Madrid *Oct 2024 - Presente*

Especializado en la rama de Simulación