

# Félix Hernández

Ingeniero de Software

Madrid y Murcia, con coche 

[felixhdezmy@gmail.com](mailto:felixhdezmy@gmail.com) 

[felixhmy](#) 

[felixhmy.com](https://felixhmy.com) 

Soy una persona **proactiva** y **comprometida**, con experiencia en entornos profesionales. Si bien mi formación académica se ha enfocado en el desarrollo de videojuegos y entornos de realidad virtual, poseo una perspectiva **multidisciplinaria** que integra diversas áreas, entre ellas el desarrollo web o la creación de aplicaciones móviles.

Me mantengo en **continua actualización** explorando nuevas metodologías y tecnologías que aporten valor a cada proyecto. Destaco por mi capacidad para **adaptarme** con eficiencia tanto al **trabajo en equipo** como a la labor **individual**, así como por mi disposición a afrontar desafíos de **cualquier complejidad**.

## Aptitudes

- **Lenguajes:** C++, C#, JavaScript, TypeScript, Python, Swift, Kotlin, HTML, CSS. Inglés avanzado.
- **Frameworks/Librerías:** React, React Native, Vue, Node, Express, Angular, Tailwind CSS, Flutter.
- **Motores:** Unity (2D/3D), Unreal Engine, Godot, Xcode, Android Studio.
- **Herramientas:** Git, CI/CD, Docker, 3ds Max, Illustrator, Visual Studio, Visual Studio Code.

## Experiencia

MARZO – JUNIO 2022

**Desarrollador de Videojuegos Móviles /** Lab Cave

Unity C# Git Xcode Android Studio Mantenimiento de productos

ABRIL – JUNIO 2025

**Desarrollador de Realidad Virtual y Mixta /** Droyz Toys

Unity C# Git Gestión de proyectos Meta Quest Android

## Educación

2024

**Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos**

ESNE (UDIT) - Madrid, España

Especializado en la rama de Programación.

2025

**Máster en Computación Gráfica, Realidad Virtual y Simulación**

U-Tad – Madrid, España

Especializado en la rama de Simulación.